

Hive & Hive Colony — peças para imprimir

Kit de impressão (A4) com todas as peças: jogo básico, expansões oficiais (Mosquito, Joaninha, Tatuzinho) e módulos do **Hive Colony** (Venom, Swarm, Predators, Guardians e Honeycombo). Para jogar online: aneiltonjoalander.github.io/hive-colony

Como imprimir e montar

- Imprima em **A4**, **escala 100%** (desative "ajustar à página"). Cada peça mede **34 mm** de lado reto a lado reto.
- Sugestão de material: papel cartão 180–250 g/m², ou cole em EVA, papelão grosso (3 mm) ou madeira fina para dar peso às peças.
- Recorte nas linhas cinza em volta de cada hexágono (as peças dividem as bordas).
- Se a impressora faz **frente e verso**, as folhas de versos do Venom já saem espelhadas para casar (virar na **borda longa**). Teste primeiro com uma folha de rascunho.

O que imprimir para cada versão

Versão	Folhas	Peças por jogador
Hive básico	Frentes (Branças e Pretas) — só as 11 primeiras peças de cada cor	1 Rainha, 2 Besouros, 2 Aranhas, 3 Gafanhotos, 3 Formigas
+ Expansões oficiais	as mesmas folhas de frentes	+ Mosquito, Joaninha, Tatuzinho (14)
+ Venom	+ Versos do Venom (Branças e Pretas)	14 peças de duas faces
+ Predators / Guardians	as mesmas folhas de frentes	+ Louva-a-deus, Percevejo Assassino / Borboleta, Mariposa
+ Honeycombo	folha Honeycombo (frente e verso)	1 peça neutra compartilhada
Swarm	nenhuma extra — use um saquinho de pano para as peças	—

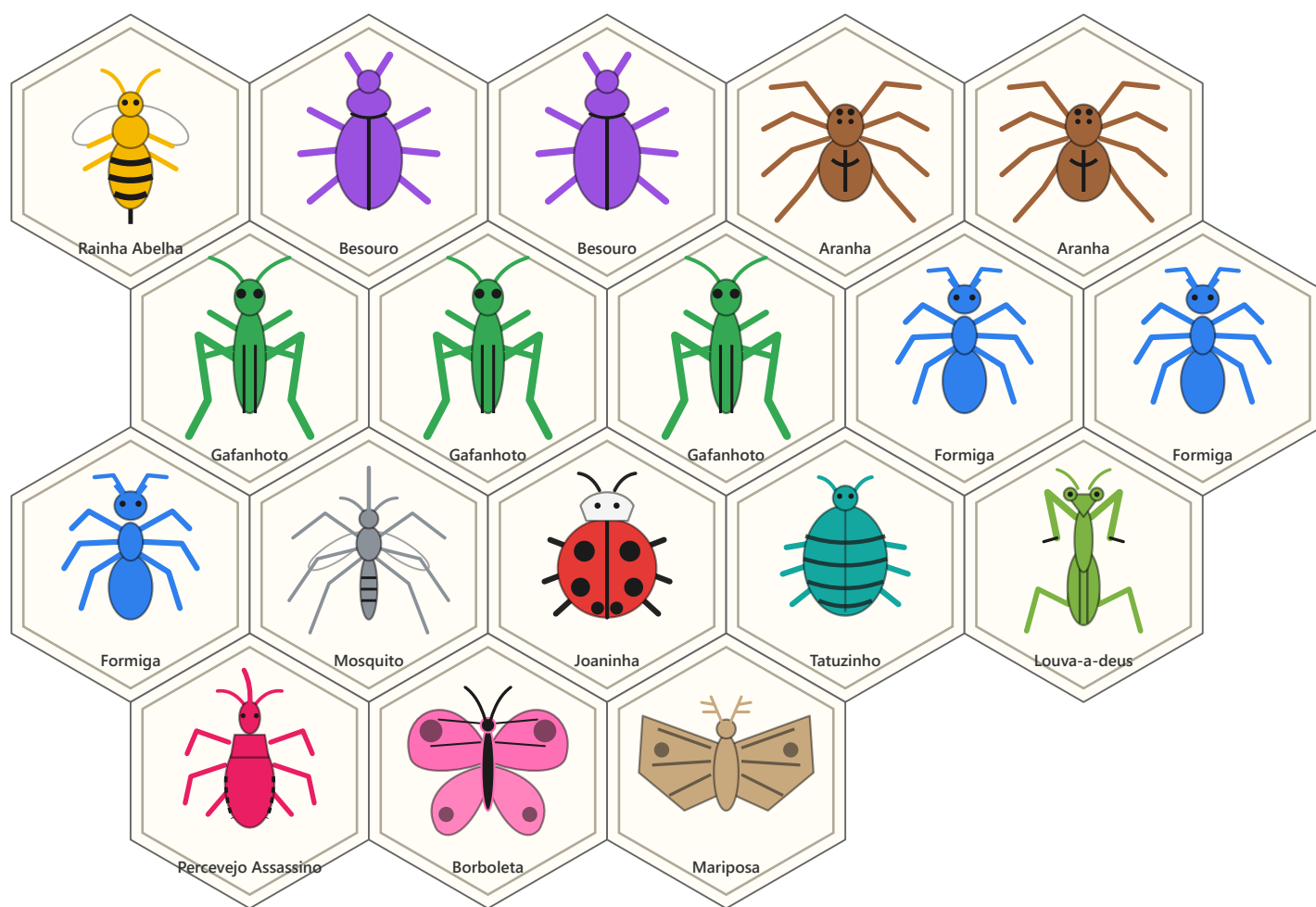
Ordem das páginas

1 Instruções · 2 Brancas (frentes) · 3 Brancas (versos Venom) · 4 Pretas (frentes) · 5 Pretas (versos Venom) · 6–7 Honeycombo · 8–9 Referência das peças · 10 Resumo das regras.

Dica de tinta: as peças pretas gastam bastante tinta. Se preferir economizar, imprima as pretas em papel cartão preto com as peças brancas, ou me peça uma versão "contorno" econômica.

Brancas — frentes

Jogo básico, expansões oficiais, Predators e Guardians



Imprima em A4, escala 100%. Cada hexágono mede 34 mm de lado reto a lado reto.

As linhas cinza são as linhas de corte (as peças se encostam, então um corte separa duas).

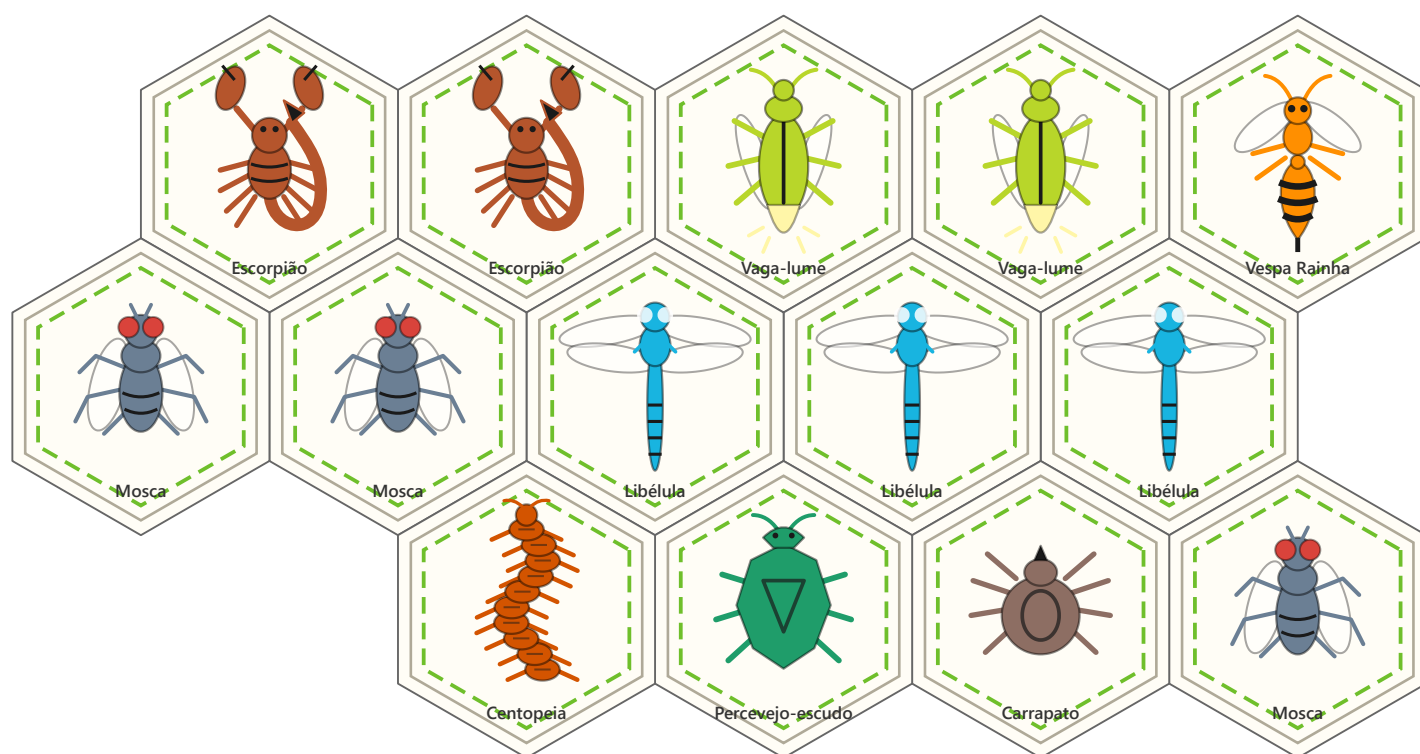
Peças das Brancas: 1 Rainha, 2 Besouros, 2 Aranhas, 3 Gafanhotos, 3 Formigas (jogo básico)

+ Mosquito, Joaninha e Tatuzinho (expansões oficiais) + Louva-a-deus e Percevejo Assassino (Predators)

+ Borboleta e Mariposa (Guardians). Essas 4 últimas não têm verso.

Branças — versos do Venom

Imprimir no verso da folha "Branças — frentes" (virar na borda longa)



VERSOS DO VENOM — imprima na parte de trás da folha de frentes (frente e verso, virando na borda longa).

Os desenhos já estão espelhados para casar com as frentes. Sem impressão em duas faces: imprima à parte, recorte e cole atrás.

Só as 14 primeiras peças têm verso; Predators e Guardians não têm.

Pareamento (frente → verso): Rainha→Vespa, Besouro→Vaga-lume, Formiga→Mosca, Gafanhoto→Libélula,

Aranha→Escorpião, Mosquito→Carrapato, Joaninha→Percevejo-escudo, Tatuzinho→Centopeia.

Pretas — frentes

Jogo básico, expansões oficiais, Predators e Guardians



Imprima em A4, escala 100%. Cada hexágono mede 34 mm de lado reto a lado reto.

As linhas cinza são as linhas de corte (as peças se encostam, então um corte separa duas).

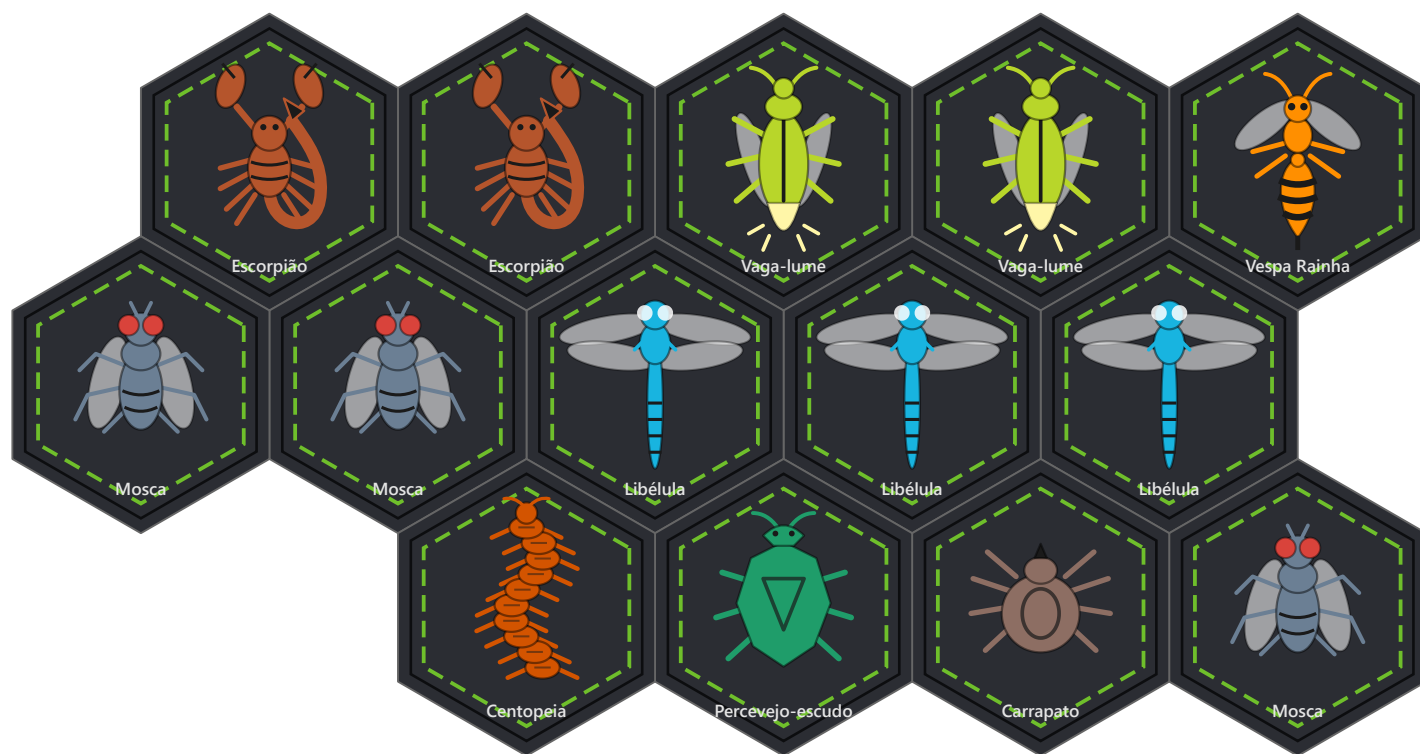
Peças das Pretas: 1 Rainha, 2 Besouros, 2 Aranhas, 3 Gafanhotos, 3 Formigas (jogo básico)

+ Mosquito, Joaninha e Tatuzinho (expansões oficiais) + Louva-a-deus e Percevejo Assassino (Predators)

+ Borboleta e Mariposa (Guardians). Essas 4 últimas não têm verso.

Pretas — versos do Venom

Imprimir no verso da folha "Pretas — frentes" (virar na borda longa)



VERSOS DO VENOM — imprima na parte de trás da folha de frentes (frente e verso, virando na borda longa).

Os desenhos já estão espelhados para casar com as frentes. Sem impressão em duas faces: imprima à parte, recorte e cole atrás.

Só as 14 primeiras peças têm verso; Predators e Guardians não têm.

Pareamento (frente → verso): Rainha→Vespa, Besouro→Vaga-lume, Formiga→Mosca, Gafanhoto→Libélula,

Aranha→Escorpião, Mosquito→Carrapato, Joaninha→Percevejo-escudo, Tatuzinho→Centopeia.

Honeycombo — frente (lado BRANCO)

Peça neutra e compartilhada. Imprima frente e verso e cole as duas faces (o lado branco de um lado, o preto do outro).



Honeycombo — verso (lado PRETO)

Peça neutra e compartilhada. Imprima frente e verso e cole as duas faces (o lado branco de um lado, o preto do outro).



Referência das peças

Hive original



Rainha Abelha

Move 1 casa deslizando ao redor da colmeia. Se ficar completamente cercada, o dono dela perde.



Gafanhoto

Salta em linha reta por cima de uma ou mais peças e cai na primeira casa vazia depois delas.



Formiga

Desliza qualquer número de casas ao redor da colmeia.



Besouro

Move 1 casa. Pode subir em cima de outras peças (preendendo a de baixo), andar por cima da colmeia e descer.



Aranha

Desliza exatamente 3 casas ao redor da colmeia, sem passar duas vezes pela mesma casa.

Expansões oficiais



Mosquito

Copia o movimento (e os poderes) de qualquer peça vizinha. Em cima da colmeia, move-se como Besouro.



Tatuzinho

Move 1 casa, OU arremessa uma peça solta vizinha por cima de si para outra casa vazia vizinha dele (não vale a peça que o adversário acabou de mover).



Joaninha

Move exatamente 3 casas: duas por cima da colmeia e a terceira desce para o chão.

Colony — Venom (versos)



Vespa Rainha

Verso da Rainha. Move 1 casa, OU ferroa um inseto inimigo vizinho (que esteja sozinho na casa): ele vira e fica paralisado por 1 turno. Não pode ferroar a peça que o adversário acabou de colocar, mover ou virar.

verso do(a) Rainha Abelha



Mosca

Voa até a peça que o adversário colocou, moveu ou virou no último turno e desce para uma casa vazia ao lado dela.

verso do(a) Formiga



Percevejo-escudo

Move 2 casas: sobe 1 e desce 1. Protege a si e as peças vizinhas contra poderes (ferroada, controle, eliminação, arremesso, troca).

verso do(a) Joaninha



Libélula

No chão, sobe 1 casa. Em cima da colmeia, voa em linha reta por cima das peças até pousar na primeira casa vazia.

verso do(a) Gafanhoto



Escorpião

Desliza exatamente 2 casas. Suprime os insetos inimigos vizinhos: eles não podem ser virados (exceto o Percevejo-escudo).

verso do(a) Aranha



Carrapato

Sobe 1 casa na colmeia ou desce 1 (não anda por cima). Controle mental: move uma peça inimiga vizinha, do mesmo nível, como se fosse sua.

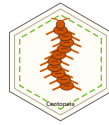
verso do(a) Mosquito



Vaga-lume

No chão, sobe 2 casas por cima da colmeia. Em cima, anda 1 casa por vez até descer. Não anda pelo chão.

verso do(a) Besouro



Centopeia

Anda 3 casas por cima das peças e troca de lugar com a peça solta onde terminar.

verso do(a) Tatuzinho

Colony — Predators



Louva-a-deus

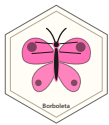
Não anda. Voa até a peça que o adversário colocou no último turno: as duas são eliminadas para sempre.



Percevejo Assassino

Move 1 casa, OU ataca uma peça inimiga vizinha que esteja sozinha: as duas são eliminadas. Não pode atacar a peça que o adversário acabou de mover ou virar.

Colony — Guardians



Borboleta

Guardiã. Só anda por cima da colmeia: 2 casas, sem poder descer. Só pode ser colocada em cima de uma peça sua.



Mariposa

Guardiã. Desce 1 casa até o chão e sobe 1 casa de volta para cima da colmeia. Só pode ser colocada em cima de uma peça sua.

Colony — Honeycombo



Honeycombo

Peça neutra compartilhada. Quem tem a sua cor virada para cima pode gastar o turno virando-a para jogar 2 vezes no próximo turno. Não pode ser movida, eliminada nem coberta.

Resumo das regras

Objetivo

Cercar completamente a **Rainha Abelha** do adversário: as 6 casas ao redor dela ocupadas (por peças de qualquer cor). Se as duas Rainhas forem cercadas ao mesmo tempo, é empate.

Seu turno

Coloque uma peça nova da sua reserva **ou** mova uma peça que já está na mesa.

- Peça nova: deve encostar **só em peças da sua cor** (exceção: a 2ª peça da partida pode encostar na 1ª).
- A **Rainha** precisa ser colocada até a sua **4ª peça**. Antes de colocá-la, você não pode mover peças.
- **Colmeia única**: nenhuma jogada pode dividir as peças em dois grupos separados.
- **Liberdade de movimento**: a peça só desliza se couber entre as vizinhas (uma das duas casas laterais deve estar livre, a outra ocupada).
- Peça coberta por outra (ex.: pelo Besouro) não se move. Se não houver jogada possível, passe a vez.

Hive Colony (módulos de fã)

- **Venom** — cada peça tem um inseto no verso. Ao colocar você escolhe o lado. Em vez de mover você pode **virar** uma peça sua (gasta o turno), exceto peça coberta, peça que o adversário acabou de mover, peça vizinha de Escorpião inimigo ativo ou paralisada. A Rainha sempre entra como Abelha. Perde quem tiver a Rainha (Abelha ou Vespa) cercada.
- **Swarm** — cada jogador começa com a Rainha + 3 peças sorteadas; as outras (inclusive do adversário) vão para um saco. Ao colocar uma peça, compre outra do saco. Peças da cor do adversário seguem a regra de cor delas. Depois da Rainha, em vez de jogar você pode comprar uma peça extra ou roubar uma peça sua da mão do adversário.
- **Predators** — Louva-a-deus e Percevejo Assassino eliminam peças (e a si mesmos) para sempre. Eliminar a Rainha do adversário vence na hora. O Mosquito que copiar uma eliminação também sai.
- **Guardians** — Borboleta e Mariposa só entram em cima de uma peça sua e não podem encostar em cor adversária. Para vencer, a Rainha precisa estar cercada **e coberta por cima**.
- **Honeycombo** — peça neutra começa no centro com o lado preto para cima. Quem tem a sua cor virada para cima (e já colocou a Rainha) pode gastar o turno virando-a; no turno seguinte joga **duas vezes**. O adversário não pode desvirá-la logo em seguida. Conta como casa ocupada; não pode ser movida, eliminada nem coberta.

Nota: as regras completas do Hive Colony são um PDF de fã que não pude consultar na íntegra. O pareamento frente→verso do Venom e alguns detalhes foram interpretados a partir das descrições públicas e são os mesmos usados na versão digital do jogo — se o seu manual divergir, vale o manual. Confira os versos nas folhas "Versos do Venom" antes de recortar.

Projeto de fã, sem fins lucrativos e sem vínculo com os autores. **Hive** é criação de John Yianni (Gen42 Games); **Hive Colony** é uma expansão de fã de Stephen Taylor. Estas folhas são para uso pessoal. Se gostar do jogo, apoie os criadores comprando o jogo de tabuleiro.